



Tel: 0707290625

Mail: rapp@didgeevent.se

Möhippa/Svensexa 10 kamp eller 5-kamp + "Upptäck Kalmar"

Det allra vanligaste är att jag hjälper möhippor & svensxor med en bra helhetsdag med aktiviteter i form av 10-kamp, mat och relax. Delmomenten kan även bokas separat. Vill ni byta ut de första fem grenarna eller sista fem grenarna mot uppdragstävlingen "Upptäck Kalmar" eller "Skytte special" så går det bra till samma pris.

1. Spökboll på sand

Denna klassiska uppvärmningsgren är perfekt för att släppa garden och slappna av och ha roligt.



2. Beachvolleyträning med match

Jag har tävlat i sporten i många år vilket gör aktiviteten väldigt naturlig för mig att erbjuda. Först går vi genom tekniktips, därefter kör vi några övningar och match med er. Vi lägger nivån efter er nivå.



3. Beachflags

En tuff Australiensisk livräddargren som gynnar den reaktionsnabbe.



4. Limbo

Skitrolig avslappnad gren som även är kul att kolla på. Det gäller att ta sig under ribban.



5. Vattenzorb

Folk har sedan urminnes tider försökt gå på vatten. Vattenzorben eller Hydrozorben är en plastboll som man blåser upp och kan springa runt i på vatten (luften räcker 15 minuter). Grenen går ut på att alla ska springa en sträcka på så kort tid som möjligt.

Sista grenen innan lunch är vattenzorbslöpet. Därefter sätter vi oss ner och tar det lite lugnt med en utkörd lunch från Änglamat Catering.

Avslutande 5 grenar

Efter lunch kör vi de avslutande 5 grenarna i 10-kampen. Välj de 5 grenar som ni vill ha:



Sumobrottning

Sumo går till på nästan samma sätt som i riktig sumobrottning. Ni har tjockisdräkter och kommer att ha svårt att röra er. Ett undantag från originalreglerna är att man inte vinner genom att putta ut den andra personen från ringen, man vinner omgången endast genom att få sin motståndare på fall. Matchen avgörs i två omgångar. D v s att man måste få ner sin motståndare 2 ggr för att vinna matchen.



Segway

Fordonet känner av vart man har sin tyngdpunkt. Lutar man sig framåt så går den framåt, lutar man sig bakåt så går den bakåt. Lätt att lära sig och jättekul att köra. Ett riktigt framtidsfordon. Vi lägger ut en tävlingsbana åt er. I banan skall ni köra slalom, köra över hinder, kasta bollar och backa, så se till att öva på dessa moment vid övningstillfället. Alla får samma tid på sig att öva innan de kör ut i banan. Tävlingen går till så att alla kör banan en gång på tid. Det delas ut tidspåslag för misslyckade moment i banan.



Blåsrör

I blåsrör får alla en chans att visa sin pricksäkerhet. Det gäller att med endast intuitionen som sikte försöka pricka mitten på tavlan. Det finns 5 poängnivåer som styrs av tavlans färger. Mitten ger 5 poäng och längst ut i det vita inringade området får man 1 poäng. Alla blåser 5 pilar var och totalpoängen för laget gäller.



Läskbacksklättring

Vi kör två staplar parallellt vilket innebär stress för dem som klättrar. De två börjar klättra samtidigt och tävlar i att nå upp och stå på 15 backar först. Den som är först upp att stå eller som står högst efter 5 minuter vinner omgången.



Pilbågsskytte a la mästarnas mästare

Alla skjuter varsin pil. Ni får därefter välja om ni är nöjda med ert resultat eller om ni tror er kunna skjuta bättre. Den senaste pilen blir alltid resultatpil. Efter max 5 omgångar eller då alla är nöjda så presenterar vi poängfördelningen.

Upptäck Kalmar

Tävlingen som ger er en känsla för Kalmar samtidigt som ni utför en rad galna, roliga, smarta och/eller fysiska uppdrag på utvalda samlingsplatser i Kalmar stad. Vi har en rad olika upplägg och kommer i förväg tillsammans med er fram till en tävling som passar just ert gäng! Vid samtliga platser hålls även en genomgång där ni får veta lite om platsens kuriosa.

Exempel på samlingspunkter eller uppdrag:

Kalmar slott



Galleriet för att måla en gemensam tavla som ni såklart får behålla!



Kaffeprovning



Tävlingen 10-kronorsvaran



Glasblåsning (alla provar o tävlar)



Stadsparken



Som en av de få platserna i Sverige så finns den engelska brokbladiga almen i Kalmar stadspark. Hitta den latinska beskrivningen *Ulmus glabra camperdownii* och skriv ner vad det står för namn angivet på samma skylt.

Priser

Heldagen för 1100 kr/person innehåller:

- "Upptäck Kalmar", 5 st beachgrenar eller skytte special: 350 kr/person.
- Lunch: 150 kr/person.
- 5 avslutande grenar med t ex Sumo, Segway, pilbågsskytte, blåsrör och dragkamp: 400 kr/person.
- Relaxavdelning: 200 kr/person.

Priser för avslutande fem grenar

Avslutande fem grenar med Sumo, Segway, pilbågsskytte, blåsrör och dragkamp kostar 400kr /person och tar ca 2 timmar. Vill man byta ut dragkamp eller blåsrör mot läskbacksklättring tillkommer 100 kr/person. Då kostar de avslutande fem grenarna 500 kr/person vilket gör att 10-kampen hamnar på 1200 kr/person. Vill man skippa två grenar och bara köra 3 avslutande grenar med Sumo, Segway, pilbågsskytte kostar denna 3-kamp 300 kr/person.

Alla av dagens delmoment kan såklart även bokas separat för samma pris.

Övrigt

Ta på er oömma kläder och var på bra humör. Ta det lite lugnt med spriten innan aktivitet. Vi förbehåller oss rätten att neka personer som är allt för påverkade för att genomföra aktiviteten på ett säkert sätt.

Allt sker på egen risk. Vi tar inget ansvar för eventuella skador som uppstår under aktiviteterna.

Minimidebitering är för 8 personer. D v s om vi inte bekräftat att priset gäller för färre så gäller priset för 8 pers.

Tveka inte på att höra av er om ni har några frågor eller vill boka. Välkomna!